

WAS WAR

kurzer Rückblick auf 2024

viele TREFFEN mit unterschiedlichen TN
8888 KONFERENZEN

PUBLIKATIONEN & PAPER

viele EVENTS
SOMMER DATENERFASSUNG

WAS IST

ERSTE BEFUNDIE

NETZWERKE
THEMENCUSTER
KOOPERATIONS LANDKARTE
INTERVIEWS

3. TRANSFER-
BEIRAT-
sitzung

28.01.2025



Innovation durch CRR

WAS IST

Diskussionsrunde

TRANSFER
KONZEPT

ERGEBNISSE FÜR
ÖFFENTLICHKEIT NUTZBAR
MACHEN

TRANS-
FER
KONZEPT

WIRTSCHAFT

➤ BRAUCHT
INPUT

ZIVILGESELL-
SCHAFT

➤ IST OFT
TREIBER/INITIATOR
➤ BRAUCHT
RESSOURCEN

POLITIK
& VERWALTUNG

➤ TRANSFERPARTNER

WISSENSCHAFT

➤ LIEFERT WISSEN
& ZAHLEN

AGENDA
SETTING

LOTSEN

ES GIBT
KEINE
KONKRETE
VERANTWORTLICHE
PERSON



Besonders
oft genannt

STADT

- HOCHSCHULE
- IHK
- Wissens-Campus
- Sparkasse

SICHTBAR
MACHEN VON
NETZWERKEN

KONTEXT WICHTIG

- BILDUNG • GESUNDHEIT
- zB • DIGITALISIERUNG

FARBICHE
ZUORDNUNG
MATRIX BAUEN

WO GIBT
ES ÜBERSCHNEIDUNG?

- STADT → WICHTIGER KNOTENPUNKT
- WIRTSCHAFTSFÖRDERUNGEN
- HOCHSCHULE
- BANKEN
- VEREINE
- MEDIEN

WUNSCH NACH
LOTSEN/
VERMITTLERN

Netzwerk-
Strukturen

? Wiederkehrende
Personenstrukturen

? Gewichtung
der Helix-Akteure

? Wer ist relevant für die
SOZIALE INNOVATIONS-
LANDKARTE

HELIX GUT VERTRETEN



EINZELNE
AKTEURE ALS MOTOR

KONZEPTE / PROBLEME & HÜRDEN BEI
UMSETZUNG
DURCH STADT

WIR-ALS KOMMUNE
SUCHEN LÖSUNGEN

SIND ABER DER Vogel im Aquarium

ZIVIL-
GESELLSCHAFT

POLITIK
&
VER-
WALTUNG

UNTER-
NEHMEN

WISSEN-
SCHAFT

NICHT
BEKANNT, WAS
ES ALLES GIBT

EHRENAMT
MEHR
FÖRDERN

INFORMATIONEN /
ANTRÄGE SCHWER
ZU FINDEN

TODO SI ALS POTENTIAL
DER REGION DARSTELLEN



FACT-
SHEETS

VORTRÄGE

ARTIKEL

TODO SOZIALE
INNOVATIONEN
➤ AUFKLÄRUNG &
MEHRWERT DEUTLICH MACHEN

BUZZWORDS &
fancy

„PROBLEMLÖSER“ steht
EHRENAMT

Welche Formate kennen Sie und nutzen Sie?
Welche Netzwerke können Sie informieren?

To Dos
FORMATE

NETZWERKE

BÜRGERVEREINE
zB Verdingen

STABSTELLE
STRATEGISCHE ENTWICKLUNG

SMARTCITY
INITIATIVE

DIGI LOTSEN

JUGENDBEIRAT &
ORGANISATIONEN,
SCHULEN

STIFTUNGEN IN DER
STADT

Zusammenarbeit braucht Vertrauen